



CONCOURS DEPARTEMENTAUX ET REGIONAUX

Conseils pour le marquage

Comité Régional NORMANDIE

Vous allez participer à un concours départemental ou régional. Le présent document a pour objectif de vous rappeler les obligations et principes liés au marquage.

DESIGNATION

A la fin de chaque série, des tireurs sont appelés à marquer la planche suivante. Ils sont désignés par l'arbitre en fin de tir, selon les modalités prévues par les règlements de chaque discipline :



REGLEMENT FU



REGLEMENT DTL



REGLEMENT PC



REGLEMENT CS

Généralement : « 1/3/5 à la marque », les tireurs des postes 1, 3 et 5 de la planche précédente doivent marquer la planche suivante.

- Tout tireur ne respectant pas cet appel, est susceptible d'être sanctionné par le corps arbitral. Les tireurs non désignés peuvent quitter le pas de tir.
- La règle de désignation peut évoluer pour s'assurer d'un nombre suffisant de marqueur.
- En cas de pause du tir (repas...), les tireurs de la dernière planche précédant la pause, désignés pour marquer, doivent se présenter à la reprise de tir sur ce même pas de tir.
- Chaque tireur peut être amené à marquer plusieurs fois, y compris 2 tours de suite.

CONSEILS GENERAUX

- Etre vigilant durant toute la durée du tir,
- Ecouter les annonces de l'arbitre,
- En cas de litige, lever la main pour appeler l'arbitre,
- En fin de série, regroupez-vous avec les autres marqueurs pour procéder à la comparaison des résultats notés avec l'arbitre.

CONSEILS FOSSE UNIVERSELLE OU PARCOURS DE CHASSE

Chaque plateau cassé compte 1 point.

- Noter une croix pour chaque plateau cassé,
- Noter 0 pour chaque plateau manqué.

Exemples sur 10 plateaux :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
Tireur 1	X	X	X	0	X	X	X	X	0	X	8
Tireur 2	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	9
Tireur 3	X	X	X	0	X	X	X	0	0	0	6

CONSEILS FOSSE DTL

Chaque plateau cassé au premier coup, compte 3 points. Au second coup, 2 points. Manqué 0 point.

- Noter une croix pour chaque plateau cassé au premier coup,
- Noter 2, pour chaque plateau cassé au deuxième coup,
- Noter 0, pour chaque plateau manqué.
- Tous les 5 plateaux, un changement de poste est annoncé. La reprise de tir est assurée par le tireur numéro 1, quel que soit son poste.

Exemples 10 plateaux (30 points) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
Tireur 1	X	X	X	0	X	X	X	X	2	X	26
Tireur 2	0	X	X	X	X	2	2	2	X	X	24
Tireur 3	X	X	X	0	X	X	X	0	2	0	20

CONSEILS COMPAK SPORTING

Chaque plateau cassé compte 1 point.

- Etre vigilant à l'ordre des plateaux, en simple ou en doublé,
- Noter une croix pour chaque plateau cassé,
- Noter 0 pour chaque plateau manqué,
- Tous les 5 plateaux, un changement de poste est annoncé. La reprise de tir se fait par le tireur situé au poste 1. Bien reprendre le marquage depuis la ligne de ce tireur sur la planche de marquage.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TOTAL	
Tireur 1	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0						22	
Tireur 2	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X							X	X	X	X	X	24
Tireur 3	X	X	X	X	0	X	X	X	X	0	0	X	X	X	X						X	X	X	X	0	X	X	0	X	X	20	
Tireur 4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	25	
Tireur 5	X	X	X	X	X						X	X	X	X	X	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	23	
Tireur 6						X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	24	

CONSEILS PARCOURS DE CHASSE

Chaque plateau cassé compte 1 point.

- Etre vigilant à l'ordre des plateaux, en simple ou en doublé,
- Noter un trait ou une croix chaque plateau cassé,
- Noter 0 pour chaque plateau manqué.

Exemples sur 10 plateaux :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
Tireur 1	X	X	X	0	X	X	X	X	0	X	8
Tireur 2	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	9
Tireur 3	X	X	X	0	X	X	X	0	0	0	6